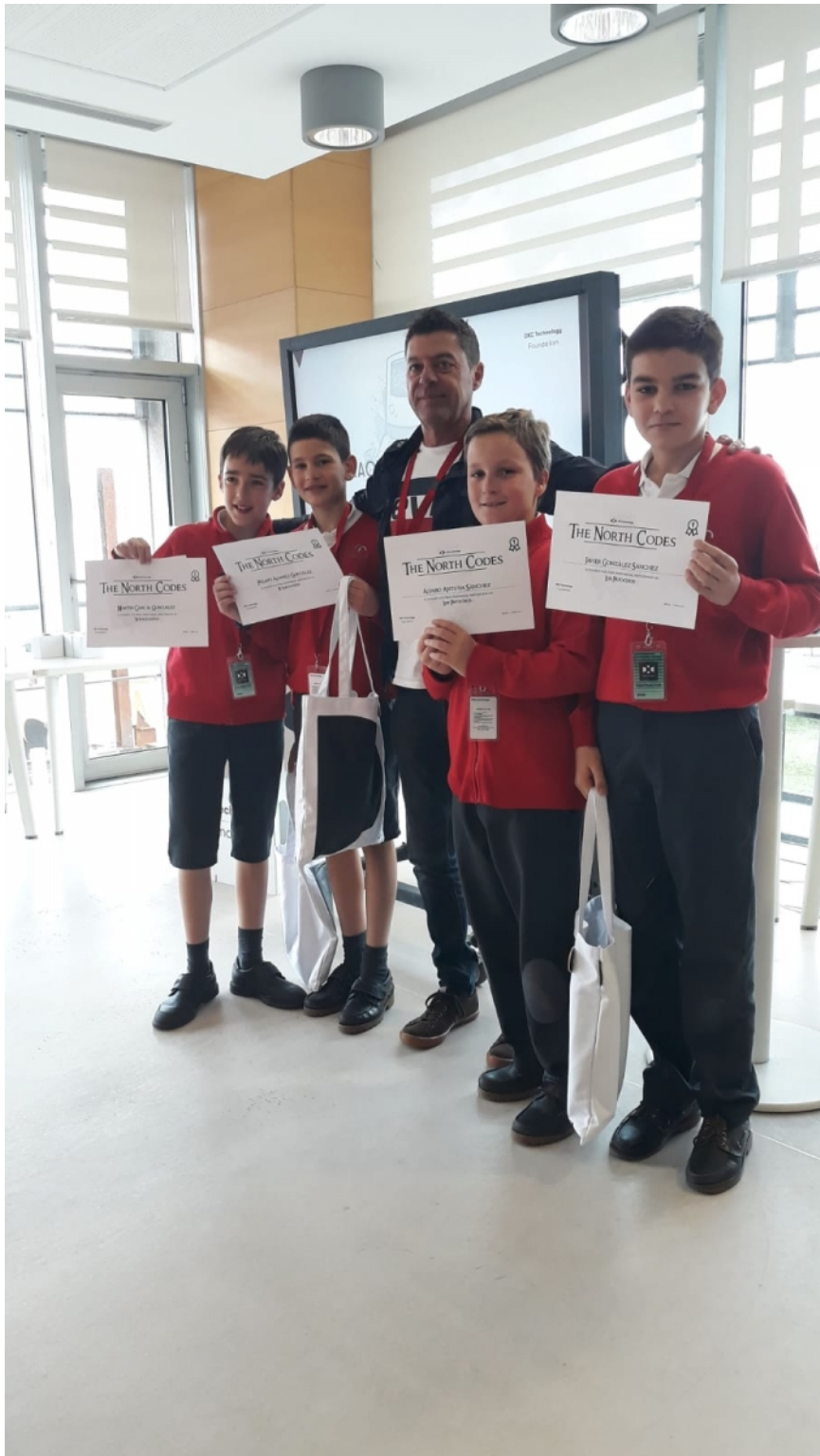


EL CODEMA 1er Y 2º PUESTO EN PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS

Viernes, 21/06/2019



Primaria acompañados de su profesor Aníbal Larrea se desplazaron a Avilés para asistir a la entrega del ?Concurso de programación The North Codes? organizado por la firma tecnológica DXC Technology

El concurso consistía en la programación de un videojuego de aventuras utilizando el lenguaje Scratch, con el que nuestro alumnado comienza a familiarizarse en 5º de Primaria.



[2]

Nuestro colegio ha hecho pleno de ganadores en la categoría Junior. Los Patchos y Scrachando han resultado primer y segundo premio respectivamente.



[3]

Enlaces a los proyectos

Equipo Proyecto

Los Patochos <https://scratch.mit.edu/projects/311819308/> [4]

Scrachando <https://scratch.mit.edu/projects/311525521/> [5]

¡Enhorabuena, chicos!

[6] [6] [6]

URL de origen: <http://www.codema.es/noticias/21-06-2019/codema-1er-y-2o-puesto-programacion-videojuegos?qt-quicktabs=0>

Enlaces:

[1] http://www.codema.es/sites/default/files/archivos/Videojuegos_2019/img-20190617-wa0007.jpg

[2] http://www.codema.es/sites/default/files/archivos/Videojuegos_2019/img-20190617-wa0015.jpg

[3] http://www.codema.es/sites/default/files/archivos/Videojuegos_2019/premiados.jpg

[4] <https://scratch.mit.edu/projects/311819308/>

[5] <https://scratch.mit.edu/projects/311525521/>

[6] <http://www.addthis.com/bookmark.php?v=250>