

## ALUMNADO DE 1º BACHILLERATO GANADOR DEL PROGRAMA EUROPEO ?BUILT WITH BITS?

Jueves, 27/01/2022

El alumnado del grupo C de 1º de Bachillerato ha quedado vencedor del programa de mentorazgo creado por Europeana que explora cómo los espacios virtuales pueden ser utilizados en educación.



[1]

Europeana es una iniciativa de la Unión Europea que busca apoyar el sector del patrimonio cultural en su proceso de transformación digital. En el programa, de ocho semanas de duración, han participado escuelas de Grecia, Italia, España y Portugal.

27 alumnos de 1º Bachillerato del CODEMA, en la materia de Cultura Científica, han participado en este programa creando un modelo 3D del Colegio en el que se pueden visitar fotografías, videos y entrevistas realizadas por el alumnado.

### ¿Qué es Built With Bits?

Built With Bits es un programa mentorizado de ocho semanas de duración. Su objetivo es dar a conocer entre los participantes el uso de los espacios virtuales en educación. Se trata de una iniciativa de Europeana, la plataforma digital impulsada por la Comisión Europea para fomentar la reutilización del patrimonio cultural europeo.



[2]

## ¿Cómo hemos participado en el CODEMA?

El proyecto **CODEMA: A century and beyond?** celebra la historia de nuestro colegio, el Corazón de María. Fundado hace 80 años por los Misioneros Claretianos que llegaron por primera vez a nuestra ciudad, Gijón, hace ahora un siglo (1922).

### Un Codema virtual para celebrar los cien años de los claretianos en la ciudad

El proyecto 'A century and beyond' de 27 alumnos de Bachillerato resulta ganador en un programa europeo

**EUGENIA GARCÍA**

GIJÓN. El colegio Corazón de María ya tiene su réplica virtual: la creada por un grupo de 27 alumnos de primero de Bachillerato en las clases de Cultura Científica, la asignatura donde trabajan las vocaciones STEAM y las competencias STEAM. Durante ocho semanas los chavales, de 16 años, han trabajado en el programa mentorizado 'BuiltWithBits'

Los alumnos, trabajando en la representación digital del colegio. **z. c.**

(construido con bits, en su traducción) de la plataforma digital Europea de la Comisión Europea. Y su proyecto, 'Codema: A century and beyond', que celebra la historia del colegio y el centenario de la presencia de los Misioneros Claretianos en la ciudad, ha resultado ganador entre los presentados por diferentes centros de Grecia, Italia, España y Portugal.

Los estudiantes han creado una fidedigna representación digital en 3D del colegio y su salón de actos, un espacio virtual que han ido llenando de contenido. El visitante de este Codema virtual puede escuchar el podcast 'Charlas claretianas', con seis entrevistas hechas por los propios alumnos a miembros de la comunidad educativa como el padre Muño, el coordinador covid del colegio, Aitor Rufiño, y su director, Simón Cortina. También encontrará fotos antiguas y anuarios del colegio digitalizados para la ocasión y vídeos. En la segunda fase del proyecto, el alumnado de Historia del Mundo Contemporáneo completará el trabajo de la fase uno con material adicional elaborado en sus clases, para que los 110 estudiantes del curso participen.

[3]

Se trata de un proyecto en dos fases. En esta primera que acaba de terminar los alumnos de Cultura Científica de 16 años han digitalizado imágenes de nuestro colegio (fotos antiguas, anuarios, etc.), han entrevistado a figuras relevantes de nuestra historia reciente y han creado una representación digital de nuestro colegio y nuestro salón de actos en los que mostrar todos los materiales creados. En la segunda fase, el alumnado de Historia del Mundo Contemporáneo se basará en el trabajo de la fase uno para completarlo con material adicional elaborado en sus clases para que, en total, los 110 estudiantes de 1º de Bachillerato de nuestra escuela participen en el proyecto.

Este proyecto muestra el fuerte compromiso del CODEMA con el aprendizaje innovador. A través de su participación en el programa, nuestro alumnado ha desarrollado sus competencias clave: profundizando en la historia de nuestra escuela colaborando en equipos para digitalizar las imágenes, creando podcasts con entrevistas y elaborando modelos 3D del colegio.

## Las ocho décadas del Codema, a golpe de clic

El centro logra un reconocimiento europeo por un proyecto que digitaliza su historia con recreaciones en 3D, fotos y entrevistas

P. Palomo

La historia del Corazón de María, a golpe de clic. Así se resume el proyecto "Codema: a century and beyond" con el que el centro gijonés ha resultado ganador de un programa europeo. Aprovechando el 80 aniversario del colegio y la celebración del primer siglo de la llegada de los claretianos a Gijón, alumnos de primero de Bachillerato han digitalizado la historia del Codema. "El esfuerzo ha sido tremendo por su parte", destaca Rafael Montero, el tutor de la actividad.

Una actividad enmarcada en el programa europeo "Built with bits" ("construido con bits"). Es un programa impulsado por Europea

na, una iniciativa de la Unión Europea para apoyar la transformación digital del patrimonio cultural. Han participado escuelas de España, Grecia, Italia y Portugal. Del Codema han trabajado 27 alumnos de primero de Bachillerato de la asignatura Cultura Científica.

Su trabajo ha consistido en elaborar una recreación en tres dimensiones del edificio, que han acompañado de fotografías antiguas y entrevistas en formato podcast a personajes relevantes de la comunidad educativa. Nicolás Oviño y Alvaro Puebla son dos de los que han trabajado en ello. Se encargaron de realizar el modelo en tres dimensiones del edificio así como del salón de actos. "La historia del Codema es muy interesante. Tiene mucha y alguna no se ve a simple vista", explica el primero.

La parte de las entrevistas tam



Los alumnos de primero de Bachillerato que participaron en el programa europeo, ayer. | Marcos León

bién ha sido importante. Pueden escucharse en la plataforma Ivoox. Ismael Rodríguez, Pelayo Casas y Gonzalo Sevilla, otros tres alumnos, se encargaron de grabarlas. Participaron el padre Arturo Muñiz, uno veterano profesor del centro; el propio director, Simón Cortina; y, entre otros, Rosa Oviño,

alumna de una de las primeras promociones de chicas. "Estamos contentos con el resultado y eso que empezamos siendo un poco amateur", comenta Ismael Rodríguez. Este proyecto del Corazón de María no se quedará aquí. De

cara a seguir profundizando en el calendario de celebraciones por el siglo de la llegada claretiana, ahora tomarán el testigo los alumnos de Historia Contemporánea para seguir dotando de contenido a ese Codema digital que acumula halagos en Europa.

[4]

## ¿Qué es Cultura Científica?

Cultura Científica es una materia troncal en 1º Bachillerato y es parte de la apuesta del CODEMA por el fomento de las vocaciones científicas y las competencias STEAM. En las clases de Cultura Científica presentamos noticias científicas de actualidad, trabajamos los estándares de aprendizaje de la materia, evaluamos entre nosotros el conocimiento adquirido y participamos en proyectos del ámbito STEAM de ámbito nacional o europeo. Esta forma de trabajar, en la que el alumnado gestiona y desarrolla las actividades, con el apoyo del profesor, motiva y fomenta la implicación del alumnado a la vez que permite el desarrollo de competencias y habilidades.



[5]

## Más información

- Información del programa en la web de Europea [Built with Bits: designing virtual spaces for the future | Europea Pro](#) [6]
- Difusión de la actividad en RRSS [@codemagijon #builtwithbits - Búsqueda de Twitter / Twitter](#) [7]
- Información sobre la ceremonia de entrega de premios [Built with Bits. Final ceremony and winners announcement | Europea Pro](#) [8]
- Modelos 3D creados por el alumnado: [Celebration of the centenary of Codema | Hubs by Mozilla](#) [9]
- Entrevistas creadas por el alumnado: [Charlas Claretianas](#) [10]

**URL de origen:** <https://www.codema.es/noticias/27-01-2022/alumnado-1o-bachillerato-ganador-programa-europeo-built-with-bits>

**Enlaces:**

- [1] [https://www.codema.es/sites/default/files/archivos/BUILT\\_WITH\\_BITS/20211119\\_081956.jpg](https://www.codema.es/sites/default/files/archivos/BUILT_WITH_BITS/20211119_081956.jpg)
- [2] [https://www.codema.es/sites/default/files/archivos/BUILT\\_WITH\\_BITS/20211116\\_113001.jpg](https://www.codema.es/sites/default/files/archivos/BUILT_WITH_BITS/20211116_113001.jpg)
- [3] [https://www.codema.es/sites/default/files/archivos/BUILT\\_WITH\\_BITS/img\\_1365.jpg](https://www.codema.es/sites/default/files/archivos/BUILT_WITH_BITS/img_1365.jpg)
- [4] [https://www.codema.es/sites/default/files/archivos/BUILT\\_WITH\\_BITS/img\\_1364.jpg](https://www.codema.es/sites/default/files/archivos/BUILT_WITH_BITS/img_1364.jpg)
- [5] [https://www.codema.es/sites/default/files/archivos/BUILT\\_WITH\\_BITS/20211209\\_133502.jpg](https://www.codema.es/sites/default/files/archivos/BUILT_WITH_BITS/20211209_133502.jpg)
- [6] <https://pro.europeana.eu/page/built-with-bits-designing-virtual-spaces-for-the-future>
- [7] [https://twitter.com/search?q=%40codemagijon%20%23builtwithbits&src=typed\\_query&f=live](https://twitter.com/search?q=%40codemagijon%20%23builtwithbits&src=typed_query&f=live)
- [8] <https://pro.europeana.eu/event/built-with-bits-final-ceremony-and-winners-announcement>
- [9] [https://hubs.mozilla.com/jc2R2Nc?hub\\_invite\\_id=skw8JwZ](https://hubs.mozilla.com/jc2R2Nc?hub_invite_id=skw8JwZ)
- [10] [https://www.ivoox.com/podcast-charlas-claretianas-128172-9654\\_sq\\_f11408486\\_1.html](https://www.ivoox.com/podcast-charlas-claretianas-128172-9654_sq_f11408486_1.html)
- [11] <http://www.addthis.com/bookmark.php?v=250>